



PRÉSENTIEL
DISTANTIEL
ASYNCHRONE

ONCE
WWW.ONCE.SPORT

FORMATION ANALYSE DU JEU BY ONCE SPORT

45H

OBJECTIF DE LA FORMATION

L'objectif principal d'une formation en analyse du jeu est de préparer les individus à interagir efficacement avec les joueurs grâce à l'outil vidéo, que ce soit à travers l'étude des matchs ou des entraînements. Elle permet d'apprendre à piloter son équipe de manière optimale et d'apporter un regard neuf sur le jeu afin d'améliorer la performance de son collectif.



PROGRAMME DE LA FORMATION

Module 1 : Introduction à l'analyse vidéo dans le sport

- Qu'est-ce que l'analyse vidéo ?
- Les outils et technologies de base pour l'analyse vidéo
- Les qualités d'un bon analyste vidéo

Module 2 : Le Jeu au cœur du projet

- Les objectifs de l'analyse du jeu
- Comprendre les éléments clés
- Méthodologie de l'analyse vidéo

Module 3 : L'analyse dans le jeu

- La semaine type pour une bonne analyse dans le jeu
- La préparation avant le match/entraînement
- L'analyse durant le match/entraînement
- Construire sa base de données & sa bibliothèques

Module 4 : Posture et communication non verbale

- Préparation de la voix
- Gestion de la voix
- Gestion du regard, des gestes et de l'espace

Module 5 : Évaluation

- Certification autour d'un match

PRÉREQUIS ET PUBLIC VISÉ

Aucun prérequis.

Entraîneurs, analystes vidéo, préparateurs physiques souhaitant développer des compétences en analyse vidéo et pilotage d'équipe.

DURÉE DE LA FORMATION

Cette formation se déroule sur une période totale de 45h (évaluation comprise).

COMPÉTENCES ATTESTÉES

1 Maîtrise de l'outil vidéo ONCE SPORT

Identifier les attentes spécifiques et sélectionner les outils appropriés en fonction du type de retour à fournir aux joueurs ou au staff.

2 Analyser les besoins

Définir les fenêtres de codage en fonction des situations et être capable d'expliquer le choix de la fenêtre utilisée.

3 Stratégie du jeu

Élaborer une stratégie de compétition efficace afin d'optimiser la progression des joueurs et de l'équipe. Cela implique d'anticiper les scénarios potentiels, de structurer des vidéos claires et accessibles, de répondre rapidement et de manière pertinente aux objectifs spécifiques, tout en minimisant l'impact négatif des résultats.

4 Partager l'analyse

Utiliser efficacement le logiciel pour amplifier leur message, gérer les retours et commentaires des joueurs, et intégrer ces feedbacks dans une stratégie globale cohérente.

MODALITÉS ET DÉLAI D'ACCÈS

Inscription via notre convention de formation : au minimum 30 jours avant le démarrage de la session

Si prise en charge par un OPCO : vous devez en faire la demande à votre OPCO un mois avant le démarrage de la session.

Un test de positionnement avant la formation est effectué sous la forme d'un questionnaire afin de juger le niveau du stagiaire entrant.

Inscription via : contact@adjan.fr

ACCESSIBILITÉ

La formation est accessible aux personnes en situation de handicap.

Nos intervenants adaptent les rythmes, temps de formations et les modalités pédagogiques en fonction des différentes situations de handicap.

Si vous êtes en situation de handicap, contactez notre référent handicap M. THIBAUT par mail contact@adjan.fr afin d'adapter au mieux la formation à vos besoins spécifiques .

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- ▶ Évaluations formatives : QCM, comptes rendus...
- ▶ Évaluations sommatives : QCM, comptes rendus...
- ▶ Évaluation de satisfaction sur BEEDEEZ

MÉTHODES ET SUPPORTS PÉDAGOGIQUES

- ▶ Apport de connaissances, mises en situation
- ▶ Accompagnement pendant la formation par un formateur
- ▶ Questionnement sur le forum BEEDEEZ
- ▶ Illustration de la formation avec des cas concrets (exemples pratiques tirés notamment des sanctions)

ATTESTATION

Une attestation de formation vous sera délivrée à la fin de la formation sous les conditions suivantes : Assiduités, réalisation des évaluations

EQUIPE PÉDAGOGIQUE



FORMATEUR RÉFÉRENT
DAMIEN
GUILLAUME-BONNIN

CONTACTS :

03 72 60 60 31
contact@adjan.fr

TARIF :

Le coût de la formation est de : 1440€/HT